

5
AÑOS

Habilidades de pensamiento



1. Nace Pan

¡ZIP! Un rayo. ¡CATAPUM! Un trueno y... ¡CLAP!
El huevo azul gigante se rompe.

Nace Pan, con los ojos muy abiertos. Mira las nubes,
el cielo, las montañas verdes, el vuelo de distintos
pájaros.

Mientras observa los pájaros, se pregunta: «¿Quiénes
son? ¿De dónde vienen? ¿Adónde van?»



HABILIDAD DE PENSAMIENTO
Observar

ACTIVIDADES

- Dialoga con tus compañeros sobre lo que Pan observa.
- Contesta las preguntas que Pan se hace sobre los pájaros. Inventa una pequeña historia sobre ellos a partir de tus respuestas.
- Observa los **adhesivos** de los pájaros y pega cerca de la montaña los que crees que Pan ve al nacer.



Pan se mira a sí mismo y descubre sus propios colores y formas.

Mira sus alas. Descubre que su corazón es una nube y se entusiasma admirando otras partes de su cuerpo. Solamente no puede mirar sus propios ojos. ¡Qué pena!

HABILIDAD DE PENSAMIENTO
Observar

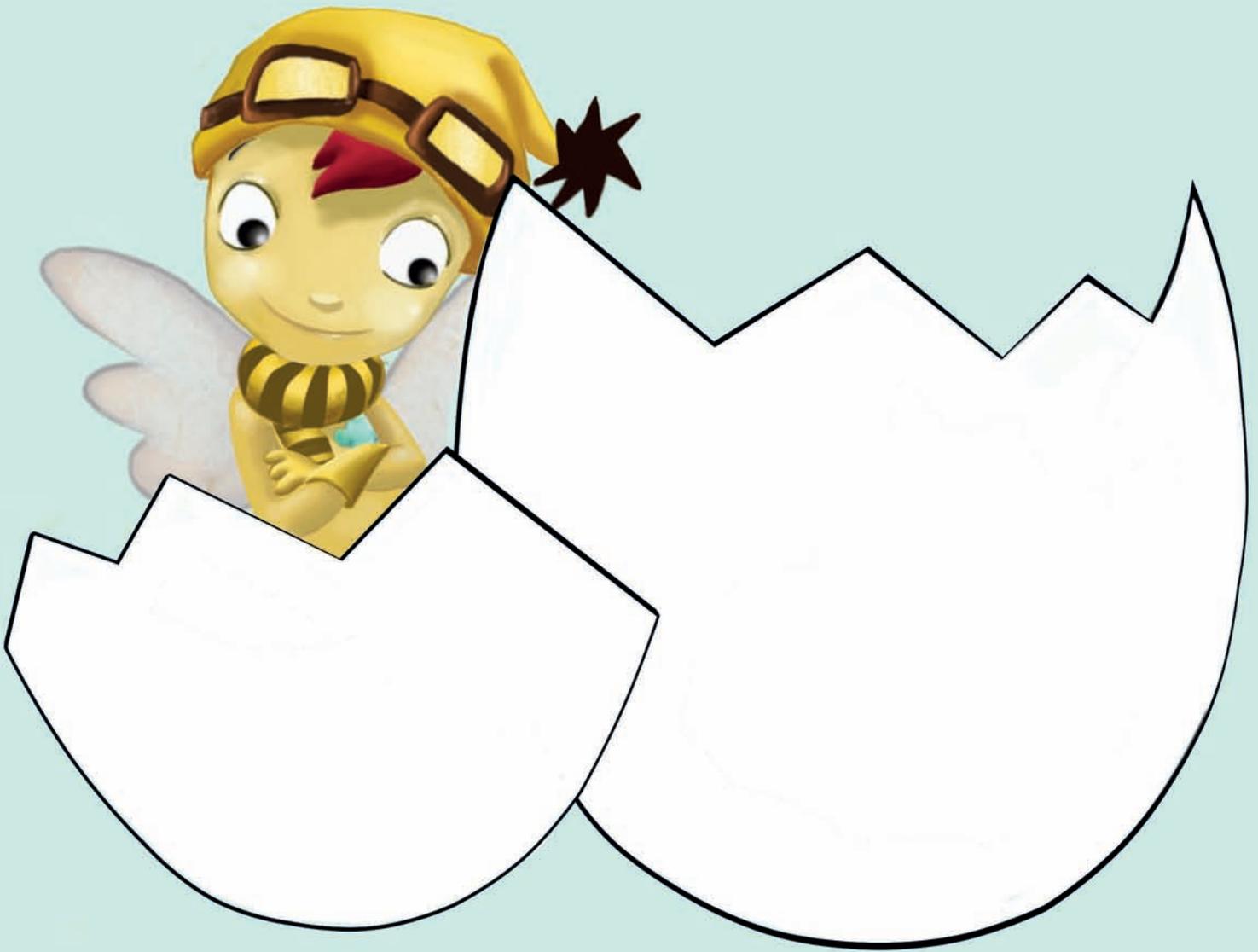
ACTIVIDADES

- Dibuja las alas y el corazón de Pan.
- ¿Cómo podría Pan mirar sus propios ojos? Dialoga con tus compañeros para buscar respuestas.
- Juega con tus compañeros a observar vuestros ojos en un espejo. ¿Qué observas cuando miras tus propios ojos?

2. Pan experimenta

Pan observa el huevo azul del que ha nacido.

Se hace muchas preguntas sobre este color.

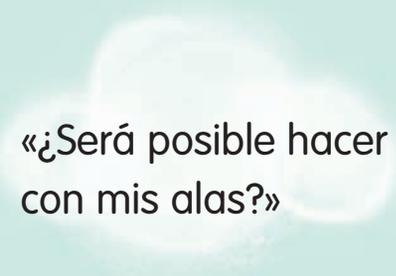


HABILIDAD DE PENSAMIENTO

Observar

ACTIVIDADES

- Observa todas las pinturas y ceras de color azul que tienes. ¿Son iguales o son diferentes?
- Elige pinturas y ceras azules para colorear el huevo del que ha nacido Pan.



«¿Será posible hacer un movimiento de color azul con mis alas?»

«¿Tendrá sabor este color? ¿A qué sabrá?»



«¿Cuál será su olor?»

«¿Qué sonidos hará este color?»

HABILIDAD DE PENSAMIENTO
Sinestesia (conectar sensaciones)

ACTIVIDADES

- Dialoga con tus compañeros sobre las posibles respuestas a las preguntas de Pan.
 - Dibuja las respuestas a las preguntas de Pan.
- 

3. La casa de Pan

A Pan le encanta su casa de madera encima del árbol.

Le gusta su hamaca. Según dicen, dormir en una hamaca es más divertido que dormir en una cama normal.

«¿Cómo podría saber yo si esto es verdad?», se pregunta.



HABILIDAD DE PENSAMIENTO

Averiguar

ACTIVIDADES

- Piensa qué harías para ayudar a Pan a encontrar la respuesta que busca: ¿preguntar a otras personas, investigar en libros, buscar en internet...?
- Dialoga con tus compañeros sobre lo que tú harías para ayudar a Pan.

A Pan le encanta su cubo de madera. Con él puede subir muchas cosas desde el suelo hasta su casa.



HABILIDAD DE PENSAMIENTO

Averiguar

ACTIVIDADES

- Observa los **adhesivos** y averigua cuáles representan cosas que Pan puede subir hasta su casa, utilizando su cubo.
- Pega en el cubo los **adhesivos** de los elementos que Pan puede subir en él y fuera, los elementos que no puede subir en él.