numicon

La magia de aprender matemáticas

CREO LA IMAGEN MENTAL DE UN NÚMERO

1

DESARROLLO EL CONCEPTO NUMÉRICO

PALABRA · CANTIDAD · GRAFÍA

3

tres

2

ENCUENTRO PATRONES, DESCUBRO LA SERIE NUMÉRICA Y TRABAJO CONCEPTOS BÁSICOS

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
cero	uno	dos	tres	cuatro	cinco	seis	siete	ocho	nueve	diez

más que… · menos que… | uno más · uno menos | anterior · posterior | grande · pequeño | > = < | par · impar

3

COMPARO NÚMEROS

<

4

COMPONGO Y DESCOMPONGO

=

5

DESCUBRO LA DECENA

6

SUMO · RESTO · MULTIPLICO · DIVIDO

6 = 2 + 2 + 2 | 6 = 2 x 3

0 10 20 30 40 50

10 = 5 x 2 | 10 : 2 = 5

7

DESCUBRO PROPIEDADES

\+ = \+

3 + 2 = 2 + 3

=

3 × 2 = 2 × 3

8

RESUELVO ECUACIONES CON LA CASILLA VACÍA

\+ =

4 + ■ = 6

9

CALCULO MENTALMENTE

10

APRENDO EQUIVALENCIAS Y FRACCIONES

10 CENT =

$\frac{1}{2}$

11

RESUELVO PROBLEMAS

En un autobús hay una persona. En la primera parada suben dos más...

12

Y TÚ, ¿CÓMO UTILIZARÍAS NUMICON?

Oxford EDUCACIÓN